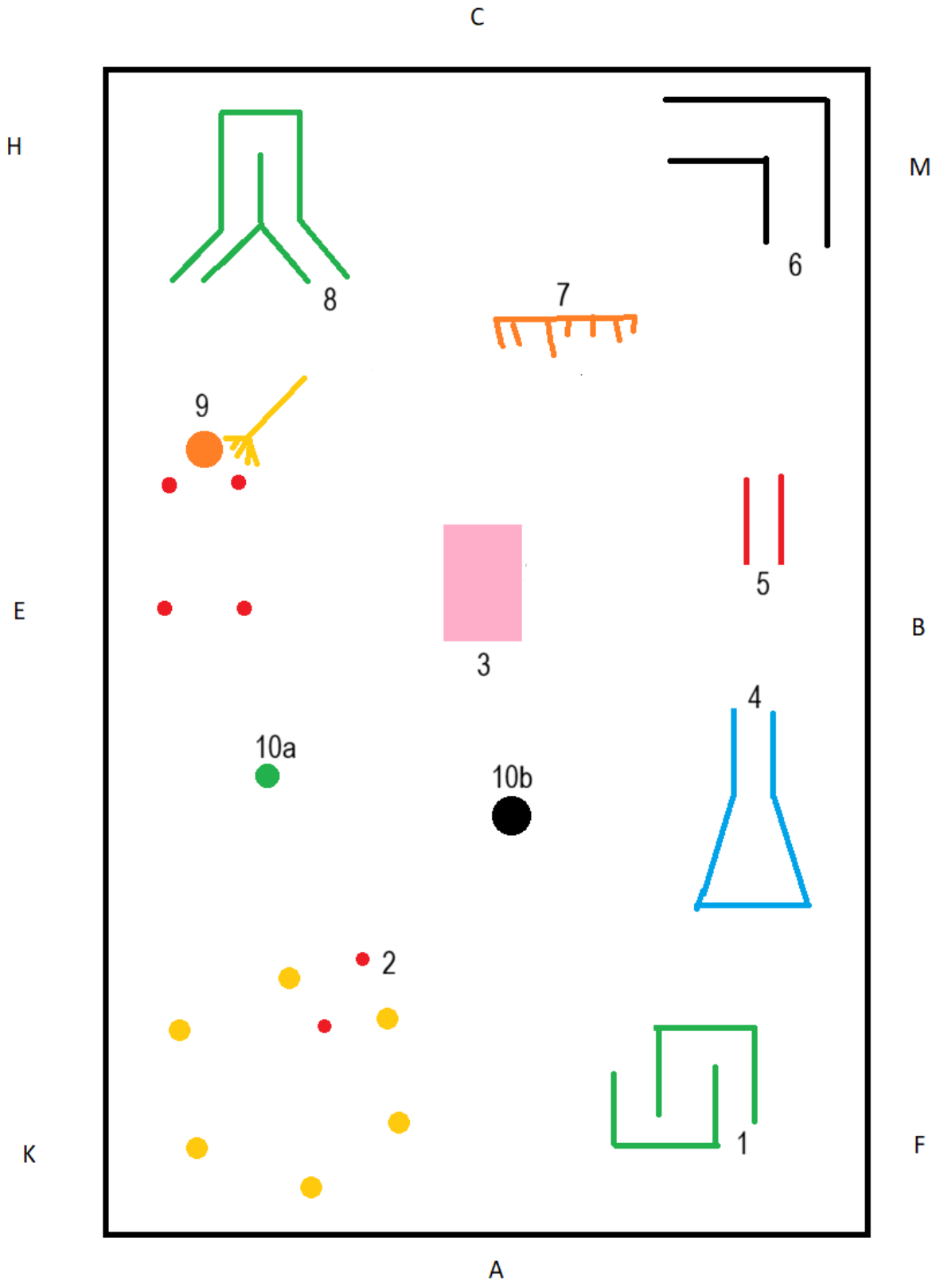
Forhindringsbane



1. Labyrint
   6 bomme som ligger på jorden med en afstand på ca. 80cm i mellem hver bom og hvert sving.
2. Slalom
   6 slalompinde, som står på en 10-15m volte. De røde kegler er start og slut på cirklen.
3. Madres
   Gå over madrasser
4. Vendeplads
   5 bomme, som ligger på jorden det smalleste sted er ca. 50cm og det bredeste er ca. 3m.
5. Skræmmepassage
   En passage med diverse halloween pynt, som hesten skal gå imellem og under.
6. Sving
   4 bomme, som ligger på jorden med en afstand på ca 1m.
7. Under plastik strimler
   Vil være ca. 2,5m høj
8. ”Bukserne”
   8 bomme som ligger på jorden med en afstand på ca. 80cm i mellem hver bom og hvert sving.
9. Skub til ”græskarret”
   Man skubber en bold med en kost. Bolden ligger mellem 2 kegler og skal skubbes hen imellem 2 andre kegler. Hesten må ikke selv skubbe til bolden.
10. Heksegryde
    10.a Man tager et ”øje”. 10b skal man ligge ”øjet” i heksegryden.