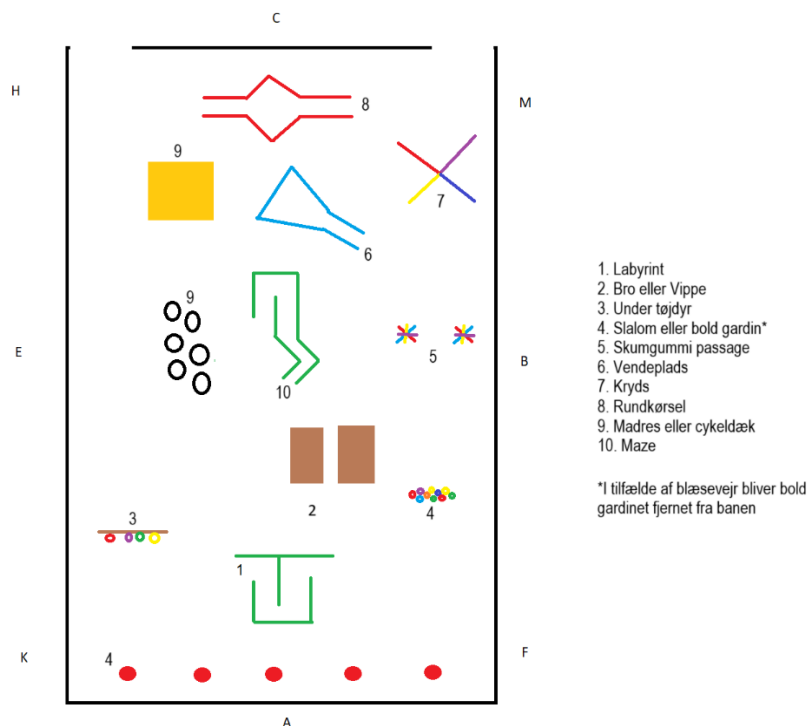


Beskrivelse af forhindringerne



Klasse 1.

Labyrint: Forhindring bygget op af bomme, gælder om at styre rundt i skridt uden at ramme bommene.

Bro eller vippe: Her går man over en bro eller vippe. Forhindringen tages i skridt.

Under tøjdyr: Forhindringen er bygget op af tøjdyr der hænger ned i fjedre, så her gælder det om at ride under og tempoet bestemmer man selv, man får ikke flere point ved at tage den i trav eller galop.

Slalom: Forhindringen er bygget op af kegler med bolde på toppen, man bestemmer selv tempoet, men man får ikke flere point ved at tage den i fart. Det gælder om at "sik sakke" mellem keglerne uden at vælte kegler eller bolde.

Boldgardin: Forhindringen er bygget op af bolde der hænger ned, som man så skal under/imellem, forhindringen må kun tages i skridt.

Skumgummipassage: Forhindringen er bygget op som en smal passage af poolnudles, som stritter ud til alle sider og som kan bevæge sig/dreje rundt, hvis man får ramt dem.

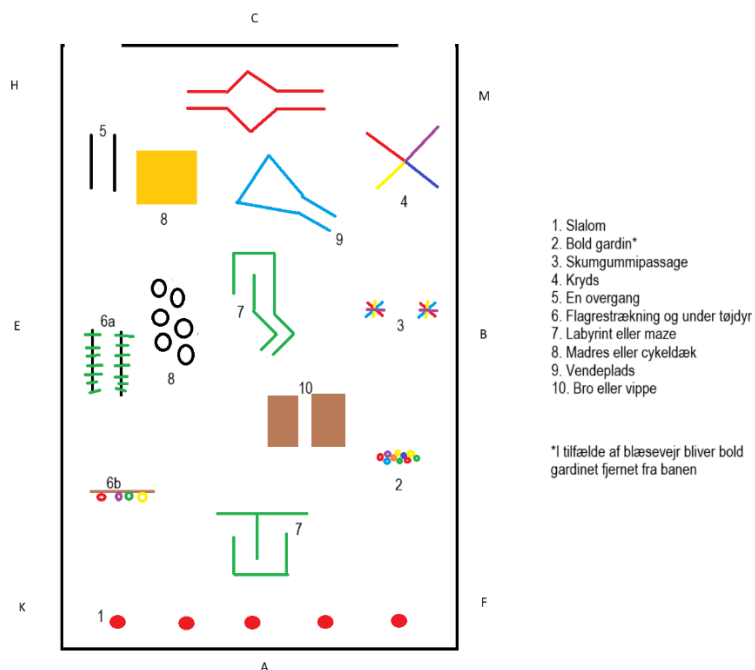
Vendeplads: Forhindring bygget op af bomme, gælder om at styre rundt i skridt uden at ramme bommene.

Kryds: Her gælder det om at gå over lige præcis i krydset. Forhindringen tages kun i skridt, da det handler om hesten skal gå over og ikke springe over.

Rundkørsel: Forhindring bygget op af bomme, gælder om at styre rundt i skridt uden at ramme bommene. Man rider ind i den ene ende, drejer en omgang rundt i midten og rider ud i modsatte side af hvad man startede med.

Madres eller cykeldæk: Her går man over madres eller cykeldæk, forhindringen tages i skridt.

Maze: Forhindring bygget op af bomme, gælder om at styre rundt i skridt uden at ramme bommene.



Klasse 2

Slalom: Forhindringen er bygget op af kegler med bolde på toppen, man bestemmer selv tempoet, men man får ikke flere point ved at tage den i fart. Det gælder om at "sik sakke" mellem keglerne uden at vælte kegler eller bolde.

Boldgardin: Forhindringen er bygget op af bolde der hænger ned, som man så skal under/imellem, forhindringen må kun tages i skridt.

Skumgummipassage: Forhindringen er bygget op som en smal passage af poolnudles, som stritter ud til alle sider og som kan bevæge sig/dreje rundt, hvis man får ramt dem.

Kryds: Her gælder det om at gå over lige præcis i krydset. Forhindringen tages kun i skridt, da det handler om hesten skal gå over og ikke springe over.

En overgang: Man rider ind mellem bommene og laver en overgang. En overgang kan laves fra skridt til trav, fra trav til skridt, fra trav til galop eller fra galop til trav.

Flagrestrækning: Forhindringen er bygget op, som en smal passage, hvor man går imellem tingene. Tingene kan bevæge sig og "blafre" lidt.

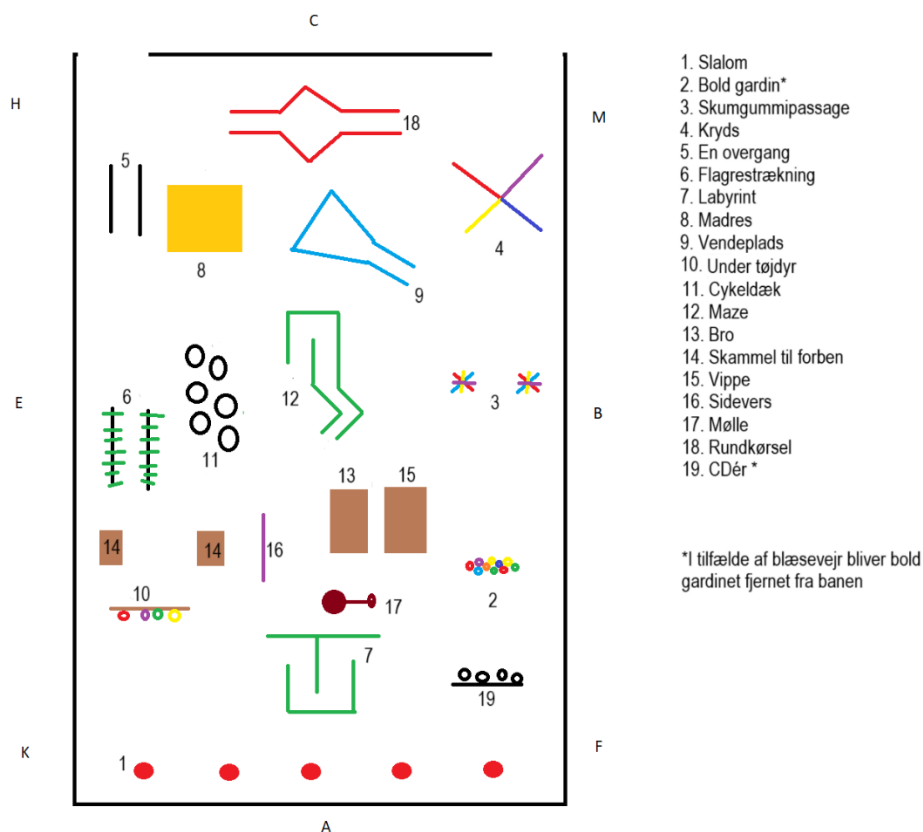
Under tøjdyr: Forhindringen er bygget op af tøjdyr der hænger ned i fjedre, så her gælder det om at ride under og tempoet bestemmer man selv, man får ikke flere point ved at tage den i trav eller galop.

Labyrint eller maze: Forhindring bygget op af bomme, gælder om at styre rundt i skridt uden at ramme bommene.

Madres eller cykeldæk: Her går man over madres eller cykeldæk, forhindringen tages i skridt.

Vendeplads: Forhindring bygget op af bomme, gælder om at styre rundt i skridt uden at ramme bommene.

Bro eller vippe: Her går man over en bro eller vippe. Forhindringen tages i skridt.



Klasse 3 (OBS, man bestemmer jo selv rækkefølgen)

Slalom: Forhindringen er bygget op af kegler med bolde på toppen, man bestemmer selv tempoet, men man får ikke flere point ved at tage den i fart. Det gælder om at "sik sakke" mellem keglerne uden at vælte kegler eller bolde.

Boldgardin: Forhindringen er bygget op af bolde der hænger ned, som man så skal under/imellem, forhindringen må kun tages i skridt.

Skumgummipassage: Forhindringen er bygget op som en smal passage af poolnudles, som stritter ud til alle sider og som kan bevæge sig/dreje rundt, hvis man får ramt dem.

Kryds: Her gælder det om at gå over lige præcis i krydset. Forhindringen tages kun i skridt, da det handler om hesten skal gå over og ikke springe over.

En overgang: Man rider ind mellem bommene og laver en overgang. En overgang kan laves fra skridt til trav, fra trav til skridt, fra trav til galop eller fra galop til trav.

Flagrestrækning: Forhindringen er bygget op, som en smal passage, hvor man går imellem tingene. Tingene kan bevæge sig og "blafre" lidt.

Labyrint: Forhindring bygget op af bomme, gælder om at styre rundt i skridt uden at ramme bommene.

Madres: Her går man over madres, forhindringen tages i skridt.

Vendeplads: Forhindring bygget op af bomme, gælder om at styre rundt i skridt uden at ramme bommene.

Under tøjdyr: Forhindringen er bygget op af tøjdyr der hænger ned i fjedre, så her gælder det om at ride under og tempoet bestemmer man selv, man får ikke flere point ved at tage den i trav eller galop.

Cykeldæk: Her går man over cykeldæk, forhindringen tages i skridt.

Maze: Forhindring bygget op af bomme, gælder om at styre rundt i skridt uden at ramme bommene.

Bro: Her går man over en bro eller vippe. Forhindringen tages i skridt.

Skammel til forben: Her er der 2 forskellige højder af skammel, hvor hesten kan gå op med sine forben og stå der, som en værre anden cirkus hest.

Vippe: Her går man over en bro eller vippe. Forhindringen tages i skridt.

Sidevers: Her ligger der en bom, hvor hesten skal have forbenene på den ene side og bagbenene på den anden side, så gælder det om at hesten skal gå sidelæns, mens bommen er mellem hestens ben.

Mølle: Der kræves man kan styre med en hånd, da det gælder om at ride en 5-10m volte rundt om møllem, mens man har en snor i hånden.

CDér: Forhindringen er bygget op, så man skal ride under CDér.

Rundkørsel: Forhindring bygget op af bomme, gælder om at styre rundt i skridt uden at ramme bommene. Man rider ind i den ene ende, drejer en omgang rundt i midten og rider ud i modsatte side af hvad man startede med.